

# **Soccer@Night am Samstag, 1. Oktober 2011 „Fußballnacht in der Schwimmbadhalle“**

## **Hallenfußballrichtlinien für das Turnier ★**

Auszug aus den aktuellen Richtlinien für Hallenfußball des Bayer. Fußballverbandes (mit einigen Änderungen/Ergänzungen auf die Veranstaltung speziell bezogen)

### **1. Spielfeld**

- 1.1 Das Spielfeld richtet sich nach den vorhandenen Kennzeichnungen in der Sporthalle.
- 1.2 Auf der Kabinenseite wird mit Seiten aus (Spielfortsetzung mit Einrollen), auf der Gegenseite mit Bande (Hallenwand) gespielt.
- 1.3 Als Straf/Torraum gilt der eingezeichnete Halbkreis.
- 1.4 Die Bänke für Auswechselspieler und Betreuer sind links und rechts der Mittellinie aufgestellt.

### **2. Mannschaften**

- 2.1 Jede Mannschaft spielt mit 4 Feldspielern und einem Torwart.
- 2.2 Auf der Auswechselbank dürfen maximal 3 Auswechselspieler und 3 weitere Personen sitzen.
- 2.3 Befinden sich mehr als die zulässige Spielerzahl im Spiel, so muß nach Unterbrechung diese Mannschaft auf die Dauer von 2 Minuten mit einem Spieler weniger als zulässig spielen.
- 2.4 Auswechseln, auch fliegender Wechsel erfolgt grundsätzlich im Bereich der Mittellinie.  
Torwartwechsel ist nur bei Spielruhe zulässig.
- 2.5 Nicht regelkonformes Aus- bzw. Einwechseln bedingt eine Zeitstrafe von 2 Minuten.
- 2.6 Ausgewechselte Spieler können wieder eingewechselt werden.

### **3. Ausrüstung**

- 3.1 Alle Spieler einer Mannschaft müssen die gleiche Sportkleidung (Trikots) tragen.
- 3.2 Es dürfen nur Sportschuhe ohne Stollen und mit heller Sohle getragen werden.
- 3.3 **Das Tragen von Schienbeinschonern ist Pflicht.**

### **4. Spielbestimmungen**

- 4.1 Abseits ist aufgehoben.
- 4.2 Der Torwart darf seine Spielhälfte (ausgenommen zur Strafstoßausführung) nicht verlassen.
- 4.3 Wird ein Rückpaß vom Torwart mit der Hand aufgenommen oder berührt, erhält die gegnerische Mannschaft einen Strafstoß (7-Meter).
- 4.4 Handspiel des Torwarts außerhalb seines Strafraums bedingt Spielausschluß vom laufenden Spiel. Die Mannschaft kann nach zwei Minuten ergänzt werden.
- 4.5 Alle Freistoße sowie der Anstoß sind indirekt auszuführen.

**4.6** Bei Abstoß, Abschlag oder Abwurf muß der Ball in der eigenen Spielhälfte von einem weiteren Spieler berührt werden.

Dies gilt für jegliches Spiel des Torwarts aus dem Strafraum heraus, wenn er zuvor den Ball kontrolliert hatte.

**4.7** Persönliche Strafen durch den Schiedsrichter sind Verwarnung (gelbe Karte), Feldverweis für 2 Minuten, gelb-rote Karte und endgültiger Feldverweis (rote Karte).

**4.8** Nach gelb-roter oder roter Karte muß die betreffende Mannschaft zunächst 2 Minuten mit einem Spieler weniger spielen.

**4.9** Erzielt während einer Strafzeit die gegnerische Mannschaft ein Tor, so kann der fehlende Spieler sofort ergänzt werden.

**4.10** Bei endgültigem Feldverweis (rote Karte) ist der betreffende Spieler von der weiteren Turnierteilnahme ausgeschlossen.

**4.11** Die Spielerzahl einer Mannschaft darf durch Zeitstrafen maximal auf drei Spieler (einschl. Torwart) verringert werden. Weitere Zeitstrafen werden ablaufgemäß ausgesetzt.

**4.12** Abgebrochene Spiele werden mit 2:0 Toren bzw. dem günstigeren Ergebnis zum Abbruchzeitpunkt gewertet.

## **5. Turnierleitung**

Von der Turnierleitung werden vor Turnierbeginn festgelegt/entschieden

**5.1** Turnierablauf und –modus, Zeitplan und Reihenfolge die Spiele.

**5.2** die Spielzeit (max. 2 x 15 Minuten) und etwaige Verlängerungen (max. 2 x 5 Minuten)

**5.3** Wegfall des Halbzeitwechsels (Gesamtspielzeit bis zu 15 Minuten)

**5.4** alle Vorgehensweisen zur Entscheidungsfindung

**5.5** alle sonstigen Vorkommnisse, ausgenommen die Entscheidungen des Schiedsrichters während des Spiels.

Aufgestellt 31.08.2011

sta.